**Consigna Final - Augusto**

Desarrolla un sistema de cajero automático utilizando Java y Swing o Scanner. La aplicación debe simular las funciones básicas de un cajero automático, permitiendo a los usuarios realizar las siguientes operaciones:

Abrir la conexión con la base de datos (responsabilidad del Manager Connection)

**1)Iniciar sesión:** Los usuarios deben poder ingresar su número de cuenta y su PIN (número de identificación personal) para acceder al sistema.

**2)Consulta de saldo:** Una vez iniciada la sesión, los usuarios deben poder verificar el saldo de su cuenta bancaria.

Read all → es el metodo que utilizariamos en este caso

“Select saldo from CuentaBancaria where id=?”

**3)Retiro de efectivo:** Los usuarios deben poder solicitar un retiro de efectivo ingresando la cantidad deseada. El sistema debe verificar si hay suficientes fondos en la cuenta y dispensar el efectivo correspondiente.

Transacción → Select saldo from CuentaBancaria where id=? ;

→ Se resta el saldo de la cuenta menos el saldo a retirar

→INSERT INTO CuentaBancaria(saldo) VALUES (?);

**4)Depósito de efectivo:** Los usuarios deben poder depositar efectivo en su cuenta bancaria. El sistema debe permitirles ingresar la cantidad de efectivo a depositar y reflejarla en el saldo de la cuenta.

**5)Transferencia de fondos:** Los usuarios deben poder transferir fondos de su cuenta a otra cuenta bancaria. El sistema debe permitirles ingresar el número de cuenta de destino y la cantidad a transferir.

**6)Cambio de PIN:** Los usuarios deben tener la opción de cambiar su PIN actual por uno nuevo, para mantener la seguridad de su cuenta.

**7)Salida del sistema:** Los usuarios deben poder cerrar sesión y salir del sistema de manera segura.

**Cerrar la conexión con la base de datos (responsabilidad del Manager Connection).**

Puntos a tener en cuenta para el final

-Tiene que contar obligatoriamente diagramado por capas, manejo de base de datos, manejo de actividad y transacciones.

-Tiene que contar con una unidad de persistencia de datos como mínimo. Puede ser esta una base de datos o archivos indexados.

-El código java tiene que tener lo visto en clase, herencia, interfaces, polimorfismo.

La interfaz puede ser usada con Scanner por consola o interfaz gráfica mediante Swing.